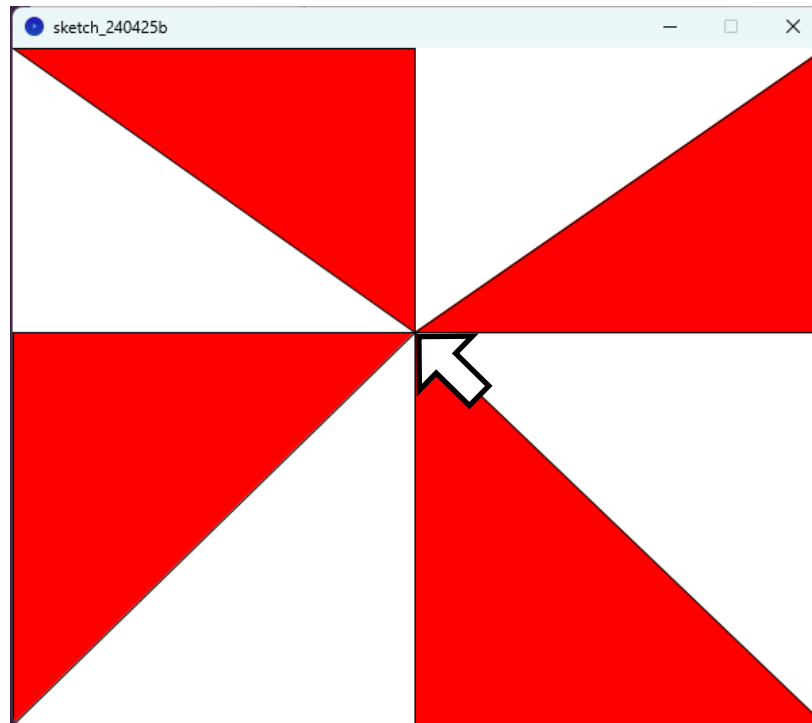


プログラミング演習(3) 課題

- 基本課題① スケッチ名: **basic_FourTriangles**

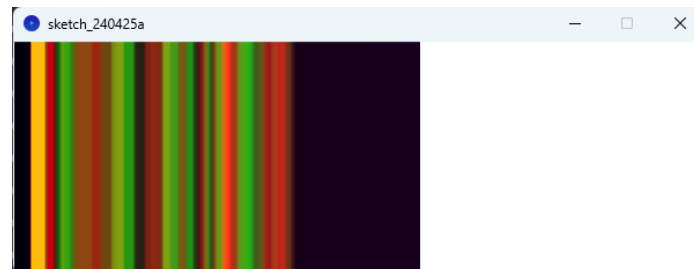
- 600x500のウィンドウを作成せよ
- マウスの位置に応じて下図のように4つの赤い直角三角形が変形するプログラムを作成せよ。
- mouseX, mouseY をうまく使いましょう



プログラミング演習(3) 課題

• 基本課題② basic_ColorfulProgress

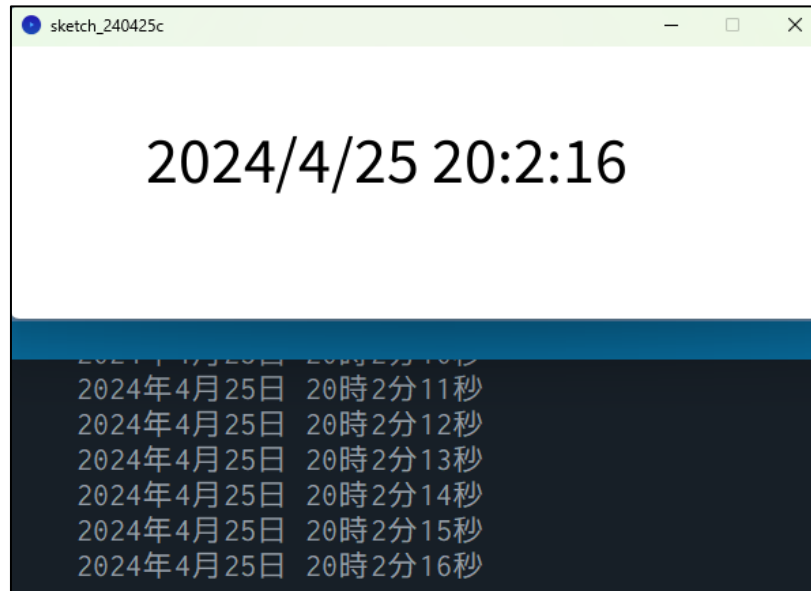
- 800x300の横長のウィンドウを作成せよ
- プログラムを起動して約50ミリ秒毎に、1ピクセルずつx座標を進め、その時のマウスの座標に応じて上下に線を描画し、カラフルな画面が出来上がるようにせよ。
 - `frameRate`と`frameCount` を利用せよ。`draw`のたびに背景色を塗りつぶすと線がこれまでの線が消えることに注意。
- 描画する線の色は`red`がマウスのX座標、`green`がマウスのY座標、`blue`が現在の秒になるようにせよ。
 - `mouseX`, `mouseY`, `second()` を利用せよ
- 起動後、約40秒後に全面が様々な色になる。



プログラミング演習(3) 課題

- 基本課題③ スケッチ名: **basic_SimpleClock**

- 600x200のウィンドウに、textSizeを48で指定し、1秒毎に年月日時分秒を下図の形式で表示せよ。
 - 例: 2024/4/25 20:2:16
- また、同じく1秒毎に標準出力に、下記の形式で年月日時分秒を出力せよ。
 - 例: 2024年4月25日 20時2分16秒
- 1秒毎の指定にはframeRateを利用せよ



プログラミング演習(3) 課題

• 発展課題① スケッチ名: advanced_Illusion

- 縦横255x255のウィンドウを作成せよ
- (63, 127), (190, 127)を中心に直径30ピクセルの円を2つ配置し, その2つの円の塗りつぶし色をマウスカーソルのX座標に応じ, 左端で黒色(0, 0, 0)に, そして右端で白色(255, 255, 255)に変化するようにせよ
- 上記の2つの円を取り囲む直径60ピクセルの円を2つ描画し, 左側の円の塗りつぶし色を黒色で固定し, 右側の円の塗りつぶし色をマウスのY座標に応じて黒色(0, 0, 0)から白色に, 変更するようにせよ
- マウスの上下位置を固定しつつ, マウスを左右に動かすと同期に関する錯覚が発生するので試してみよう!
 - 色んな上下位置を試してみよう!

プログラミング演習(3) 課題

- 発展課題① スケッチ名: advanced_Illusion
 - 出力例

