



プログラミング演習(6)

繰り返し

中村、小林、三武、辻野



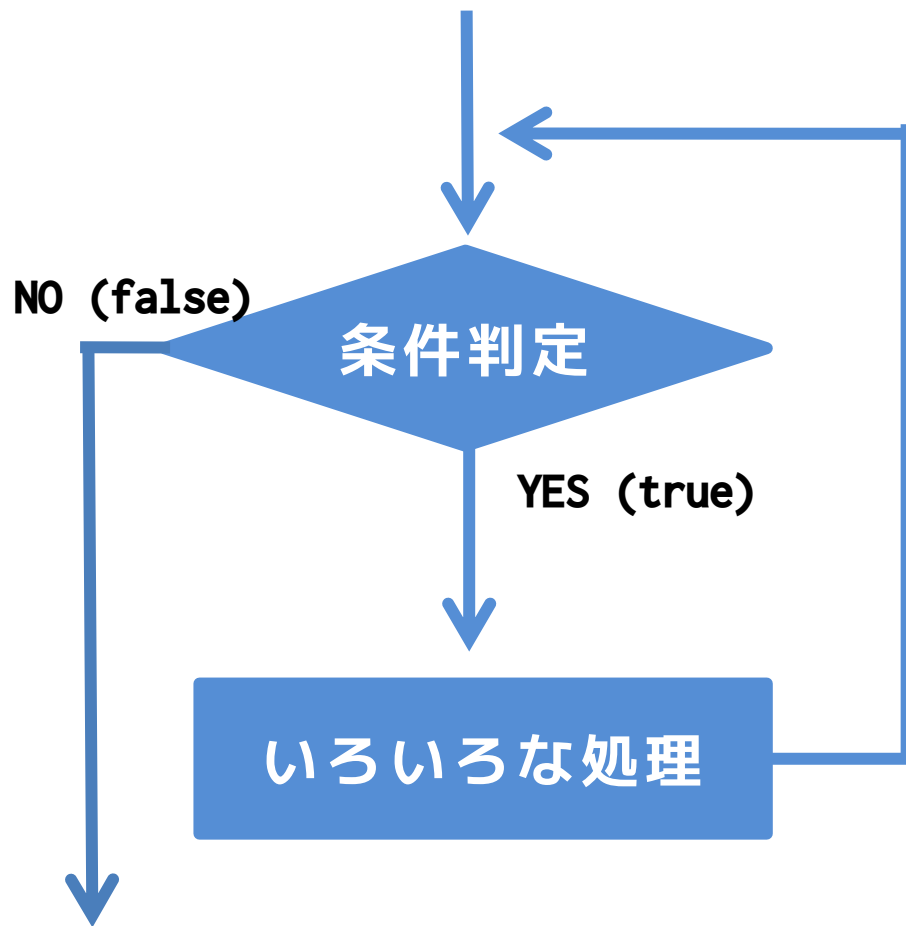
- Processing で繰り返しに挑戦！
 - 1から1000まで足しあわせた値は？
 - $\sum_{i=1}^{100}(3i + 1)$ の計算結果は？
 - 沢山同じ絵を描画してみる
- 課題：
 - Processing で色々な計算をしてみよう
 - Processing で同じ絵をたくさん書いてみよう

繰り返しとは

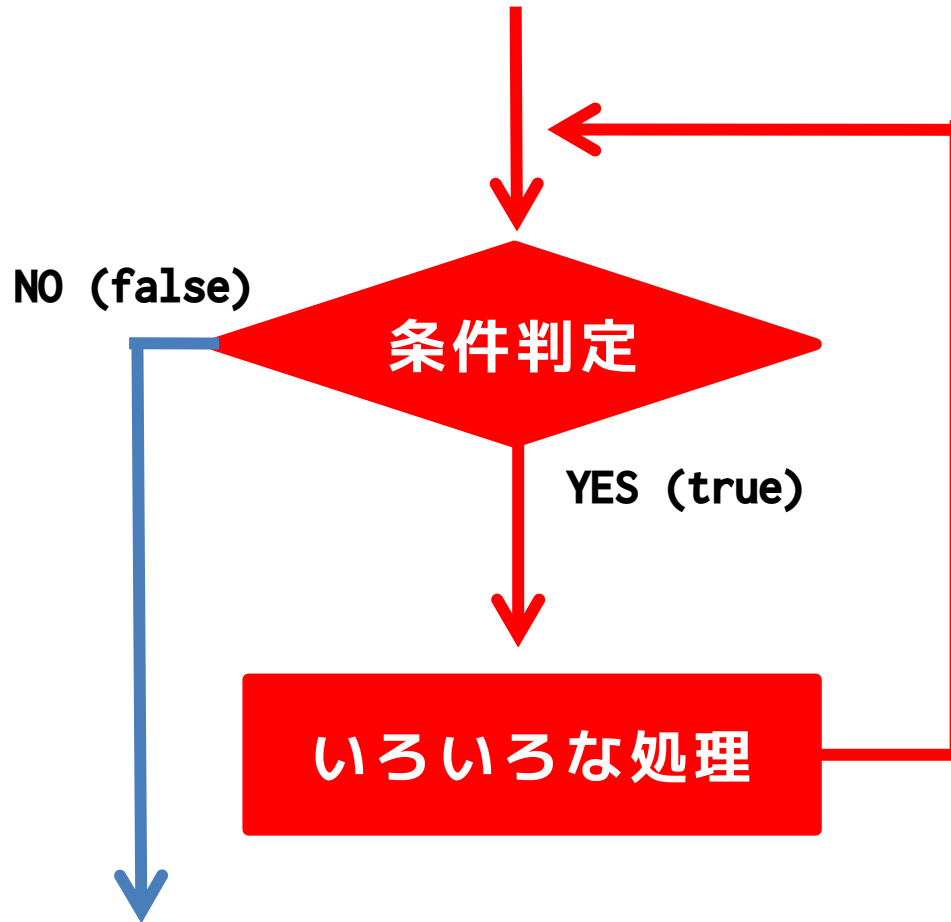


- 「何かの条件」を満たしている間ずっと、その処理をするというもの
- 例
 - 「100まで数えて」
 - 「30からカウントダウンして」
 - 「10回やって」
 - 「ぞろ目が出るまでやって」

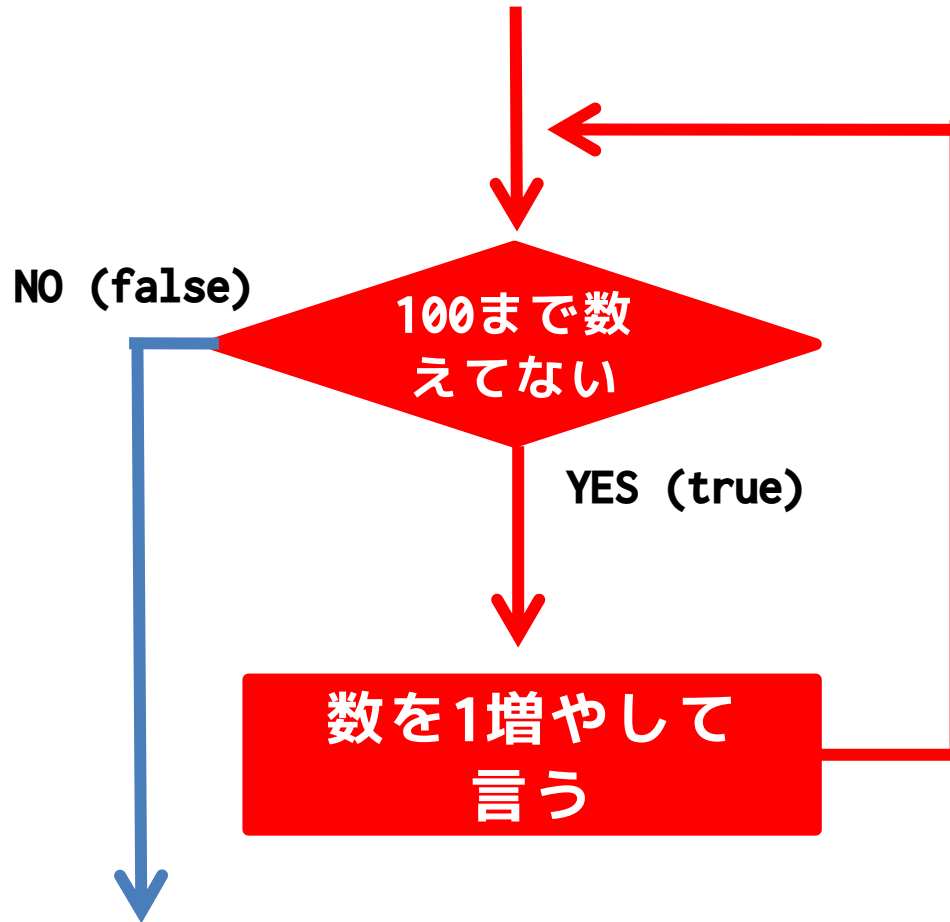
繰り返しの仕組み



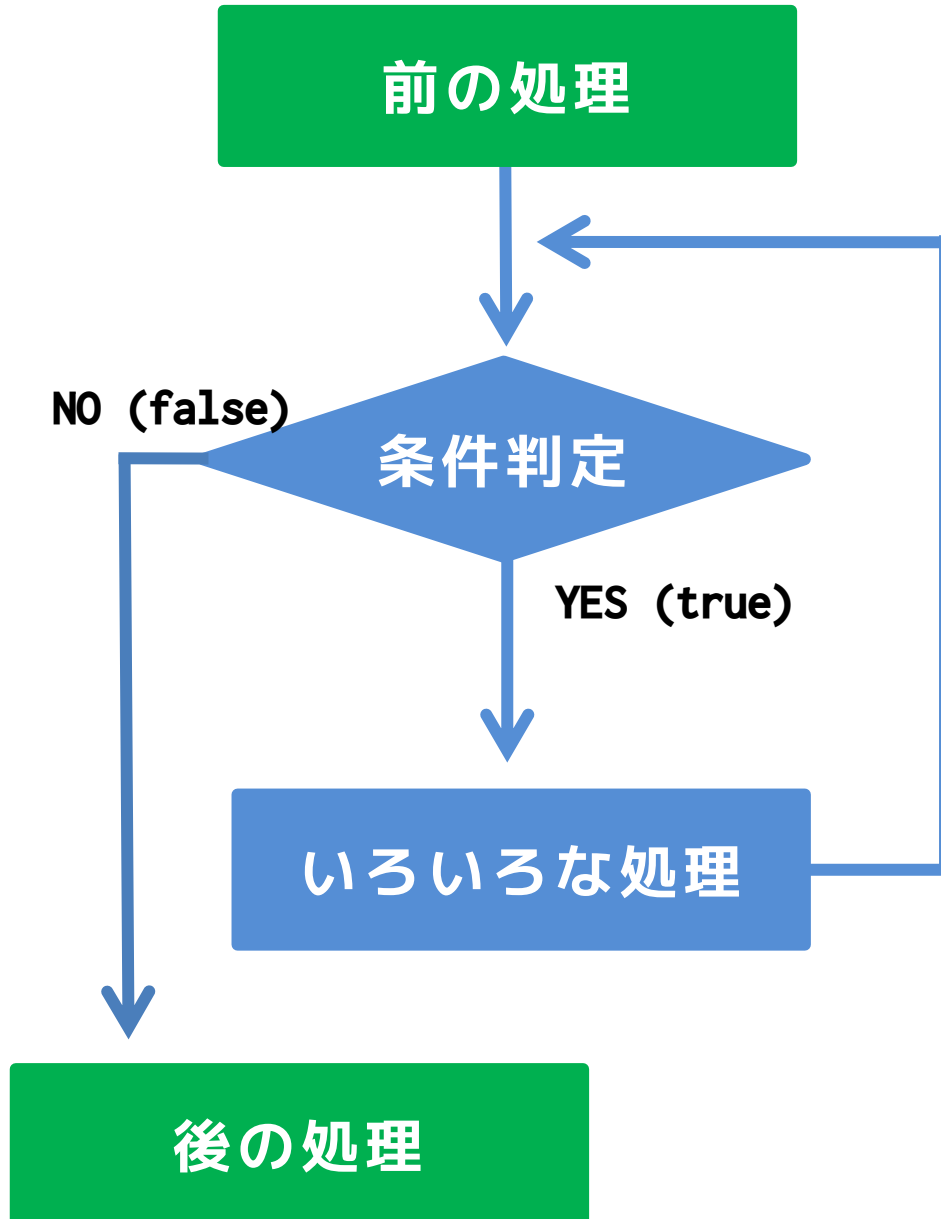
繰り返しの仕組み



繰り返しの仕組み



繰り返しの仕組み



前の処理

```
while (条件判定)  
{  
    いろいろな処理  
}
```

後の処理

(Q) 1から100まで表示



1から100までの数字を改行しながら標準出力していきましょう

```
1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18
```

(A) 1から100まで表示



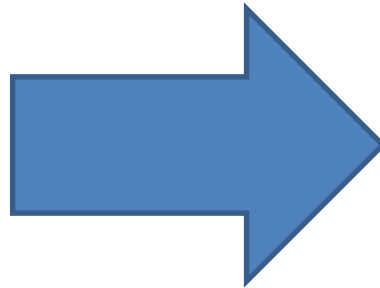
```
println(1);  
println(2);  
println(3);  
println(4);  
println(5);  
println(6);  
:  
println(95);  
println(96);  
println(97);  
println(98);  
println(99);  
println(100);
```

これでできるけど無駄が多い

繰り返しを使うと . . .



```
println(1);  
println(2);  
println(3);  
println(4);  
println(5);  
println(6);  
:  
println(95);  
println(96);  
println(97);  
println(98);  
println(99);  
println(100);
```



```
int i = 1;  
while(i <= 100)  
{  
    println(i);  
    i = i + 1;  
}
```

100行

短くなった！！

6行

繰り返しのパターン



- 2つの種類の繰り返し
 - 既定の回数繰り返す
 - 「100まで数えて」
 - 「30からカウントダウンして」
 - 「10回やって」
 - 何らかの条件を満たすまで繰り返す
 - 「ぞろ目が出るまでやって」

既定の回数繰り返しの場合

明治大学総合数理学部
先端メディアサイエンス学科
中村研究室



- 100まで数える場合

```
int i = 1; // 初期化する

// 繰り返す
while(i <= 100)
{
    // 色々な処理
    println(i); // 数字を出力する
    i = i + 1;   // 数を増やす
}
```

「初期化」と「数を増やす」を忘れがち

既定の回数繰り返しの場合



- 100まで数える場合（forが便利）

前の処理

```
for (初期化; 条件判定; 数を変化させる処理)  
{  
    いろいろな処理  
}
```

後の処理

```
int i = 1;  
while(i <= 100)  
{  
    println(i);  
    i = i + 1;  
}
```



```
for(int i=1; i <= 100; i = i + 1)  
{  
    println(i);  
}
```

ちょっと不思議な構文だけど間違えにくい

繰り返しを使うと . . .



```
println(1);  
println(2);  
println(3);  
println(4);  
println(5);  
println(6);  
:  
println(95);  
println(96);  
println(97);  
println(98);  
println(99);  
println(100);
```



```
for(int i = 1; i <= 100; i++)  
{  
    println(i);  
}
```

100行

4行

もっと短くなった！！

条件の記述方法



演算子	意味	プログラム上
$x > y$	x が y より大きい	左記の時に true それ以外で false
$x < y$	x が y より小さい	同上
$x \geq y$	x が y 以上	同上
$x \leq y$	x が y 以下	同上
$x == y$	x と y が等しい	同上
$x != y$	x と y が等しくない	同上
$!x$	x は false?	同上

省略記法



式	意味
$x++$	$x = x + 1$
$x--$	$x = x - 1$
$x *= 10$	$x = x * 10$
$x /= 10$	$x = x / 10$
$x \% = 10$	$x = x \% 10$
$x += 10$	$x = x + 10$
$x -= 10$	$x = x - 10$

(Q) 10からカウントダウン

明治大学総合数理学部
先端メディアサイエンス学科
中村研究室



10から0までカウントダウンしてみよう

10
9
8
7
6
5
4
3
2
1
0

繰り返しの仕組み



i を 10 にする

NO (false)

$i \geq 0$

YES (true)

i を出力

特になし

前の処理

while (条件判定)

{
}

いろいろな処理

後の処理

繰り返しの仕組み



i を 10 にする

NO (false)

$i \geq 0$

YES (true)

i を出力

特になし

```
i = 10;
```

```
while (i >= 0)
```

```
{
```

```
    println(i);
```

```
    i--; // i=i-1;
```

```
}
```

(A) 10からカウントダウン



i という変数を利用して初期化し, その変数で繰り返しの処理を行う

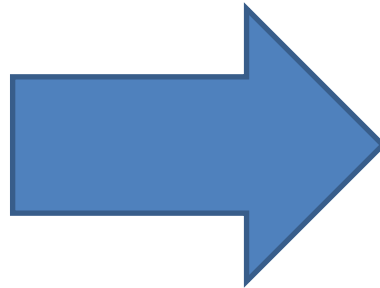
```
int i = 10;
while(i >= 0)
{
    println(i);
    i = i - 1;
    // i--; でもok
}
```

```
for(int i = 10; i >= 0; i--)
{
    println(i);
}
```

繰り返しを使うと . . .



```
println(1);  
println(2);  
println(3);  
println(4);  
println(5);  
println(6);  
:  
println(95);  
println(96);  
println(97);  
println(98);  
println(99);  
println(100);
```



```
int i = 1;  
while(i <= 100)  
{  
    println(i);  
    i = i + 1;  
}
```

100行

短くなった！！

6行

(Q) 1から100まで表示



1から100までの数字を順に標準出力していき
ましょう。ただし10個ずつで改行しよう

```
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
31 32 33 34 35 36 37 38 39 40
41 42 43 44 45 46 47 48 49 50
51 52 53 54 55 56 57 58 59 60
61 62 63 64 65 66 67 68 69 70
71 72 73 74 75 76 77 78 79 80
81 82 83 84 85 86 87 88 89 90
91 92 93 94 95 96 97 98 99 100
```

(A) 1から100まで表示



- ある回数ごとに改行するなどの条件を入れてください！

```
for(int i = 1; i <= 100; i++)  
{  
    print(i);           // i を出力  
    print(" ");        // 空白を出力  
    if(i % 10 == 0)    // 10個ずつ  
    {  
        println();     // 改行する  
    }  
}
```

演習



1から100までの数字を順に標準出力していきましょう。10個ずつで改行し、下記のように整形せよ

ヒント：1桁と2桁でスペースの入れ方を工夫しよう

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

(Q) ぞろ目がでるまで



2つのサイコロをふり，そのときのサイコロの目を表示し，それをぞろ目が出るまで繰り返していきましょう

• 考え方

- 2つのサイコロを振るのはこれまで通り
- サイコロの目を表示する
- 2つのサイコロの値が一致したら終わり

繰り返しの仕組み



さいころ2つの
値を初期化

NO (false)

目が一致
しない

YES (true)

さいころ2つ振る

さいころの目を表示

さいころ2つ初期化

while (目が一致しない?)

{

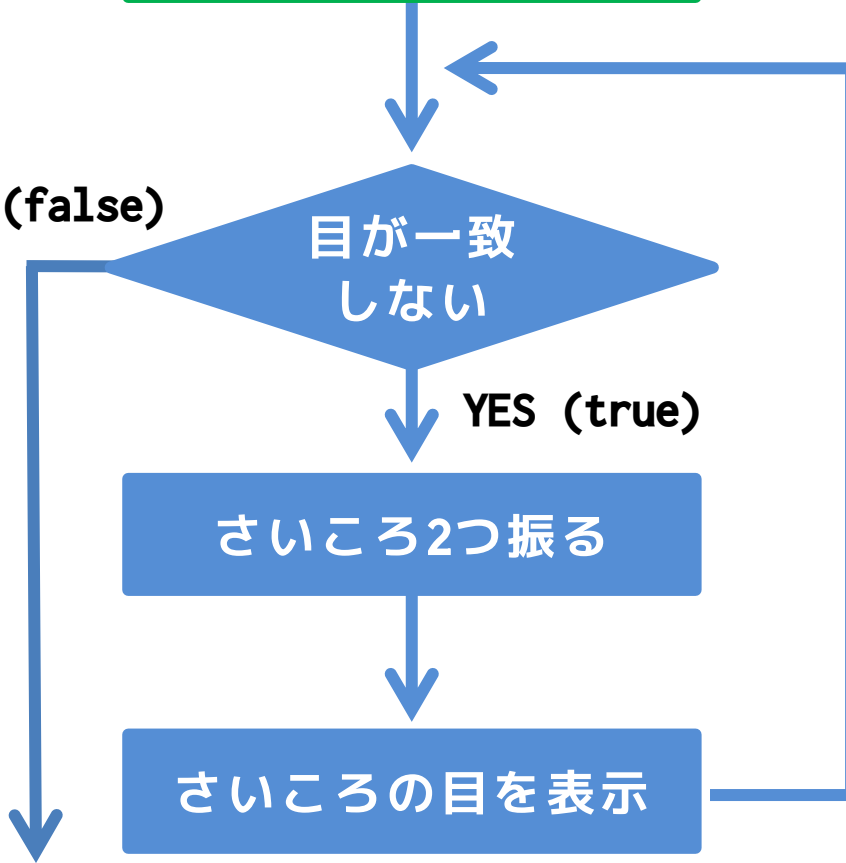
さいころ2つ振る

さいころの目を表示

}

ぞろ目ですと出力

ぞろ目ですと出力



(A) ぞろ目がでるまで



2つさいころを振って，同じ値なら終了する
同じ値でなければ終了しない

```
// 初期値はあえて変な値を入れておく
int diceA = -1;
int diceB = -2;

while(diceA != diceB)
{
    diceA = (int)random(1, 7);
    diceB = (int)random(1, 7);
    println(diceA + ", " + diceB);
}

println("ぞろ目です");
```

(A) ぞろ目がでるまで



繰り返しを抜ける別の方法として break というものがある（breakがあると繰り返しから脱出！）

```
// 無限ループ
while(true)
{
    int diceA = (int)random(1, 7);
    int diceB = (int)random(1, 7);
    println(diceA + ", " + diceB);
    if(diceA == diceB)
    {
        // ループからの脱出！
        break;
    }
}

println("ぞろ目です");
```


少し考えてみる



- 合計を格納する変数を `int` (整数) の `total` とする
- `total` の初期値を `0` とする (`total = 0;`)
- 1から5までの和は `total = 1 + 2 + 3 + 4 + 5;`
- これを分解すると
`total = total + 1;`
`total = total + 2;`
`total = total + 3;`
`total = total + 4;`
`total = total + 5;`
となる。

さらに考えてみる



- 分解したものの赤枠内に注目してみる

```
total = total + 1;
```

```
total = total + 2;
```

```
total = total + 3;
```

```
total = total + 4;
```

```
total = total + 5;
```

- 1から順に増えている！つまり例えば，整数の変数 i を用意して， i を毎回 `total` に加算しては？

こんなかんじになる？



```
int total = 0;
total = total + 1;
total = total + 2;
total = total + 3;
total = total + 4;
total = total + 5;
println(total);
```

```
int total = 0;
int i = 1;
total = total + i;
i = i + 1;
total = total + i;
i = i + 1;
total = total + i;
i = i + 1;
total = total + i;
i = i + 1;
total = total + i;
println(total);
```

7行

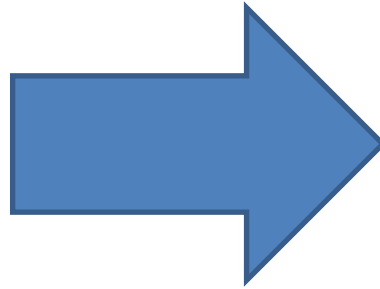
長くなった！！

12行

繰り返しを使うと . . .



```
int total = 0;
int i = 1;
total = total + i;
i = i + 1;
total = total + i;
i = i + 1;
total = total + i;
i = i + 1;
total = total + i;
i = i + 1;
total = total + i;
println(total);
```



```
int total = 0;
int i = 1;
while(i <= 5)
{
    total = total + i;
    i = i + 1;
}
println(total);
```

12行

短くなった！！

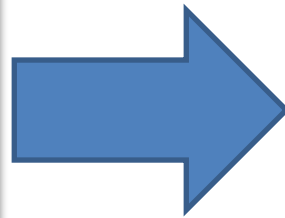
8行

じゃあ、1000までの和は？



```
int total = 0;
total = total + 1;
total = total + 2;
total = total + 3;
total = total + 4;
total = total + 5;
:
total = total + 998;
total = total + 999;
total = total + 1000;
println(total);
```

1002行



```
int total = 0;
int i = 1;
while(i <= 1000)
{
    total = total + i;
    i = i + 1;
}
println(total);
```

8行

かなり短くなった！！

じゃあ、1000までの和は？



```
int total = 0;
total = total + 1;
total = total + 2;
total = total + 3;
total = total + 4;
total = total + 5;
:
total = total + 998;
total = total + 999;
total = total + 1000;
println(total);
```

1002行

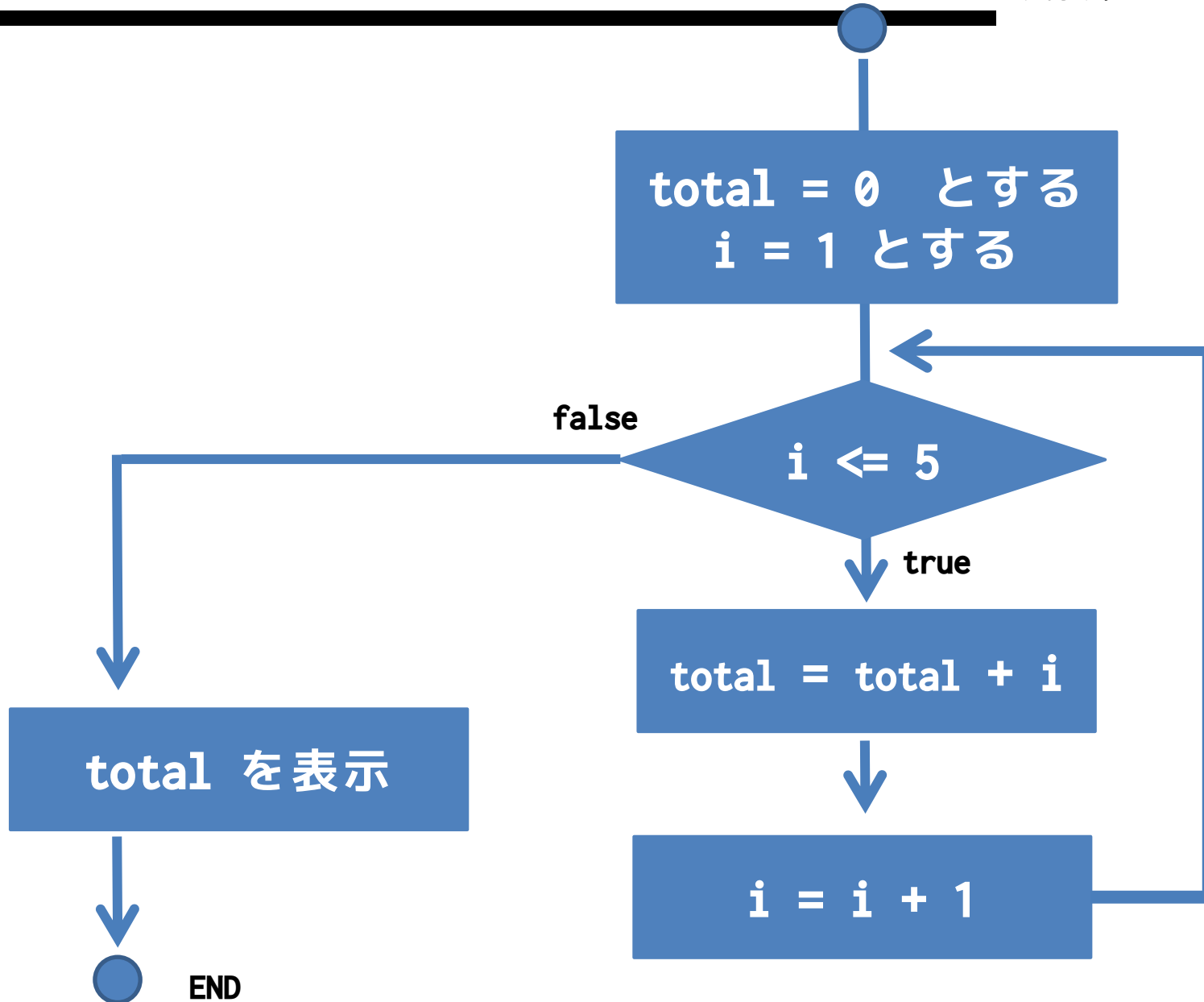


```
int total = 0;
for(int i = 1; i <= 1000; i++)
{
    total = total + i;
}
println(total);
```

6行

かなり短くなった！！

繰り返しの仕組み



予習問題

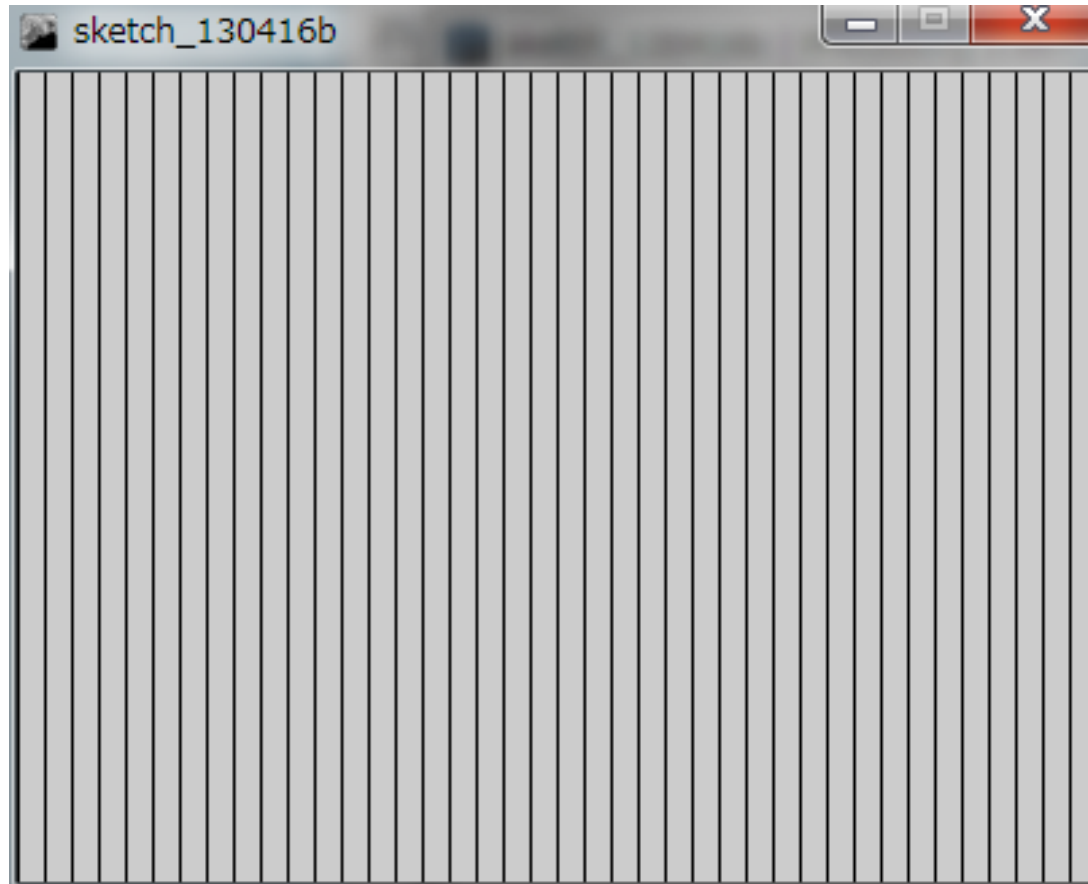


- 1から500までの和を計算してみましょう
 - $\sum_{i=1}^{500} i$
- 1から10000までの和を計算してみましょう
- 1から12345までの和を計算してみましょう
- 1から1000までの偶数の和を計算してみましょう
 - 偶数の場合は, i を2から始め, 1回毎に2足す
 - $\sum_{i=1}^{500} 2i$ としてもよい
- 1から1000までの奇数の和を計算してみましょう
 - 奇数の場合は, i を1から始め, 1回毎に2足す
 - $\sum_{i=1}^{500} (2i - 1)$ としてもよい

繰り返してで線を描こう



(Q) 400x300のウィンドウに10ピクセルごとに、下記のような線を描くにはどうするか？



繰り返して線を描こう



- 10ピクセルごとの線は

- line(0, 0, 0, 300);
- line(10, 0, 10, 300);
- line(20, 0, 20, 300);
- line(30, 0, 30, 300);
- line(40, 0, 40, 300);
- line(50, 0, 50, 300);

```
line( 0, 0, 0, 300);  
line(10, 0, 10, 300);  
line(20, 0, 20, 300);  
line(30, 0, 30, 300);  
line(40, 0, 40, 300);  
line(50, 0, 50, 300);
```

とはいえ、全部書くのはあまりにしんどい

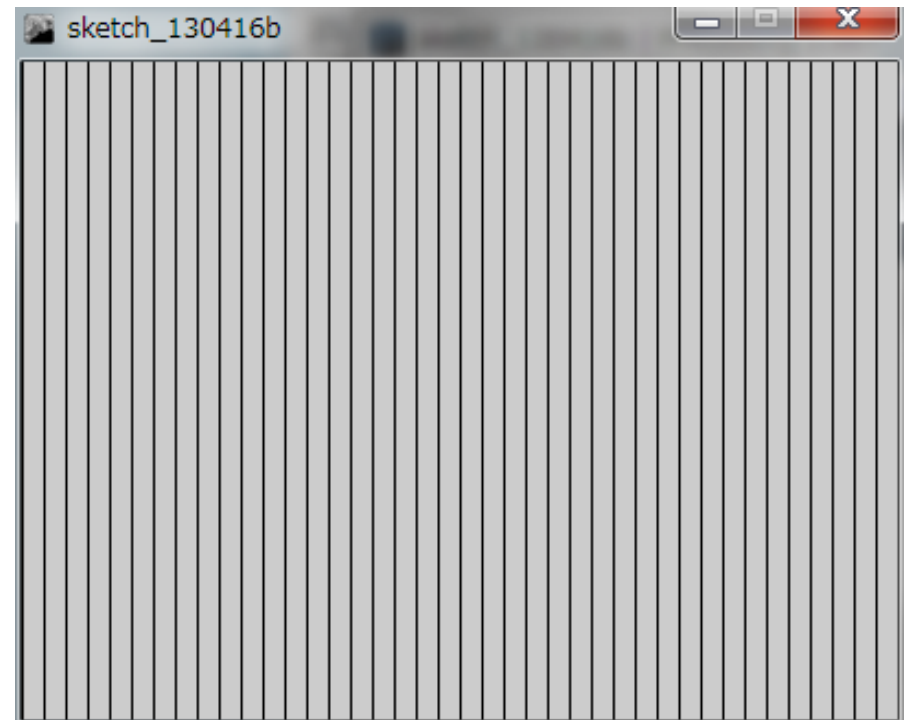
繰り返して線を描こう



- 変数 x に 0 を設定
- $(x, 0)$ から $(x, 300)$ まで線を描く
- x を 400 まで 10 ずつ増やす

```
int x = 0;
while(x <= 400)
{
    line(x, 0, x, 300);
    x = x + 10;
}
```

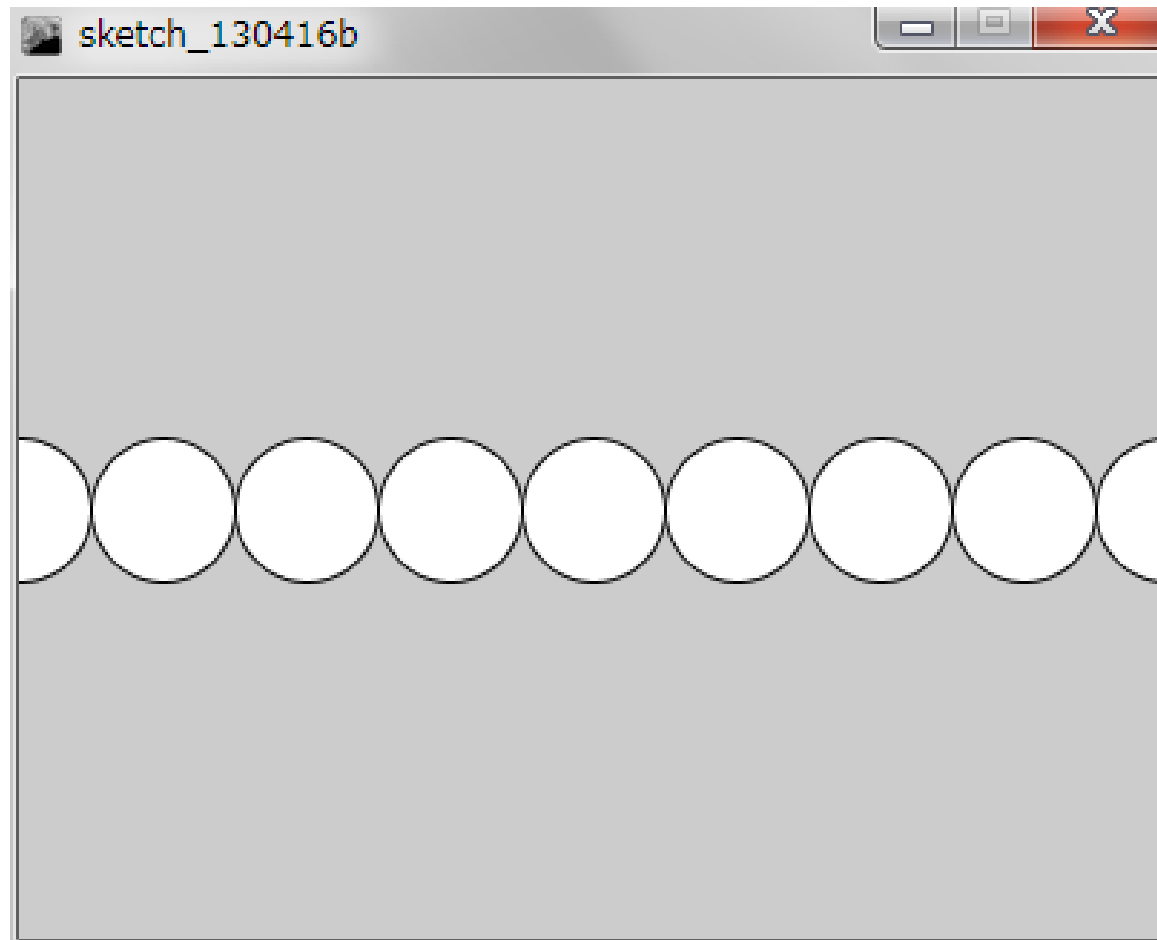
```
for(int x = 0; x <= 400; x+=10)
{
    line(x, 0, x, 300);
}
```



繰り返して円を描こう



(Q) 400x300のウィンドウに50ピクセルごとに
下記のような直径50の円を描く



繰り返して円を描こう



- 考え方

- 中心のY座標はずっと中心の150

- 中心のX座標がどんどん変化する

- 0, 50, 100, 150, 200, 250, 300, 350, 400

- X座標を変数にして, 0から400まで50ずつ増やす

- `circle(x, 150, 50);` で円を描く

繰り返して円を描こう



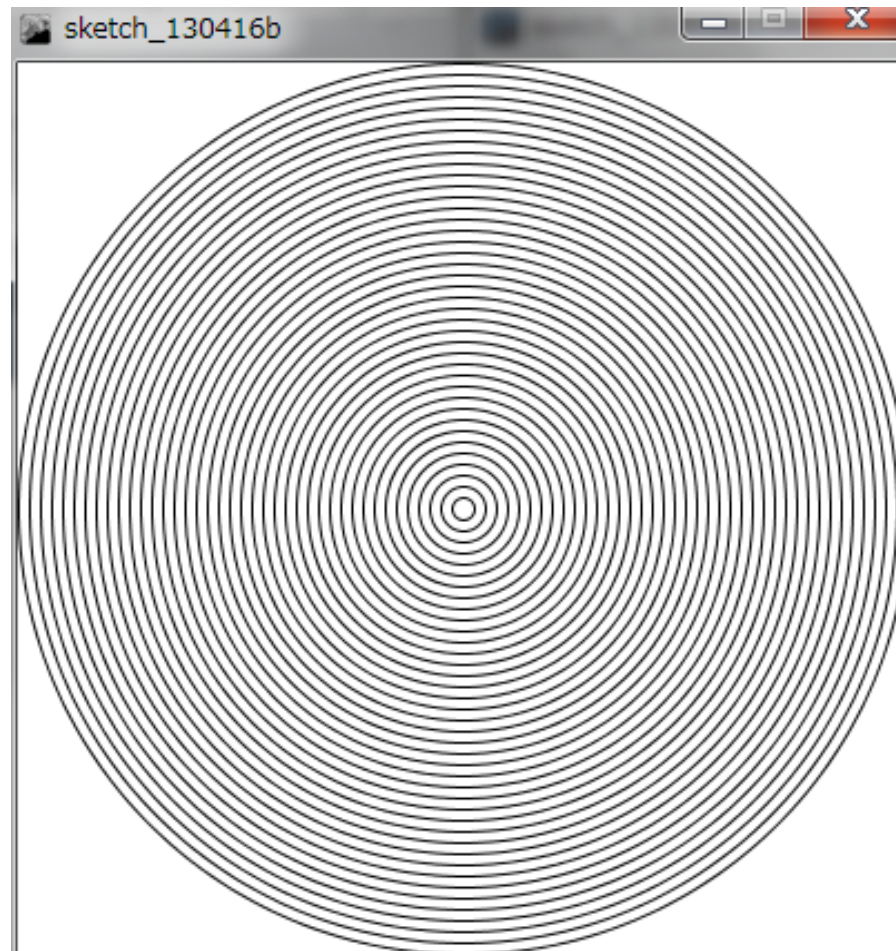
```
void setup()
{
  size(400, 300);
}

void draw()
{
  int x = 0;
  while(x <= width)
  {
    circle(x, 150, 50);
    x = x + 50;
  }
}
```

円の中に円を描く



(Q) 400x400のウィンドウに直径の差が10ずつ
変化するたくさんの円を描くにはどうする？



円の中に円を描く



- 考え方

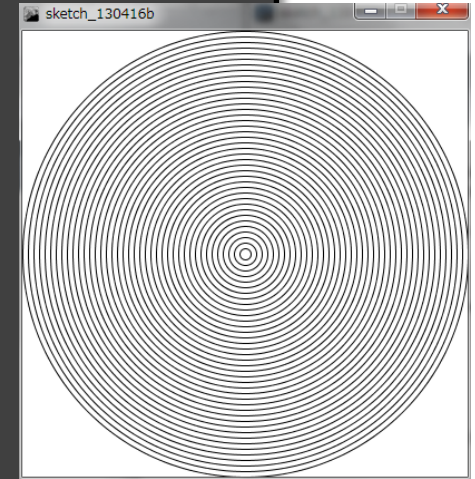
- 中心のX, Y座標はずっと中心の(200, 200)
- 直径は, 400, 390, 380, 370, ..., 30, 20, 10と変化
- 直径の長さの変数を diameter とする
- diameter = 400 とする
- `circle(200, 200, diameter);` で円を描く
- diameter を1回毎に10ずつ減らす

円の中に円を描く



```
void setup()
{
  size(400, 400);
}

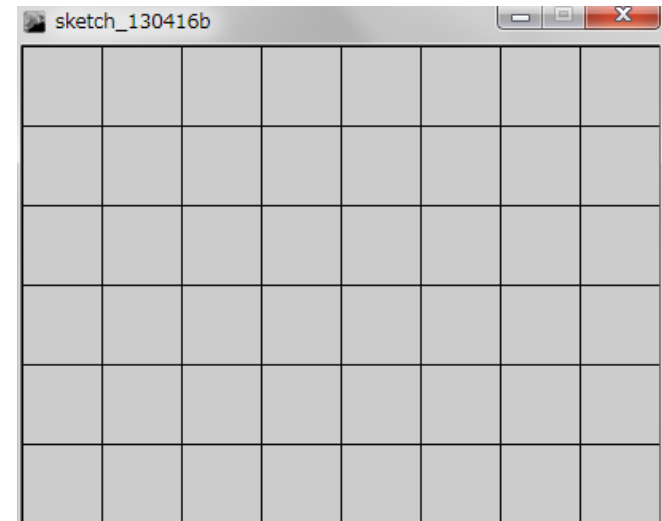
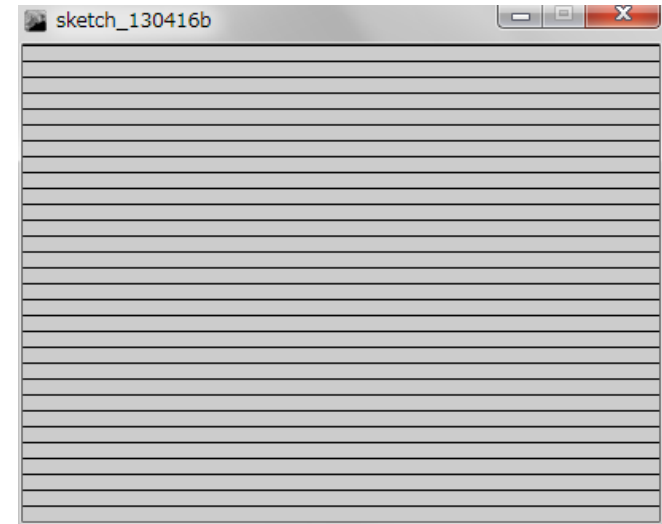
void draw()
{
  background(255, 255, 255);
  noFill();
  int diameter = 400;
  while(diameter > 0)
  {
    circle(200, 200, diameter);
    diameter = diameter - 10;
  }
}
```



予習問題



- 400x300のウィンドウに、
繰り返しで横に10ピクセル
ずつの線を描いてみま
しょう
- 400x300のウィンドウに、
繰り返しで横と縦に50ピ
クセルのグリッドを書い
てみましょう
 - 1度にまとめて描くか、2つ
ループ使うかどちらか



沢山の線をアニメーション

明治大学総合数理学部
先端メディアサイエンス学科
中村研究室



(Q) 400x300のウィンドウで50ピクセルごとに描画した縦線を右方向にアニメーションする



沢山の線をアニメーション

明治大学総合数理学部
先端メディアサイエンス学科
中村研究室



- 考え方
 - 線を $(x, 0)$ から $(x, 300)$ まで描画
 - 次は $(x + 50, 0)$ から $(x + 50, 300)$ まで描画
 - 次は $(x + 100, 0)$ から $(x + 100, 300)$ まで描画
 - 最初の x の値を変化させることでアニメーション



シ

```
int startX = 0;
```

描画開始場所設定用の startX

```
void setup()  
{  
  size(400, 300);  
}
```

```
void draw()  
{  
  background(255, 255, 255);
```

線の描画開始場所を startX で設定

```
  int x = startX;  
  while(x <= width)
```

```
  {  
    line(x, 0, x, height);  
    x = x + 50;
```

startX から始めて 50 毎に描画

```
  }  
  startX++;  
  if(startX == 50)
```

startX が 50 になったら戻る

```
  {  
    startX = 0;  
  }  
}
```

正の約数を求める



(Q) 12345の正の約数を求める。どうする？

- 1, 3, 5, 15, 823, 2469, 4115, 12345 と計算できたらOK!
- 正の約数とは, ある1以上の自然数に対して, 割り切ることができる1以上の自然数のこと

正の約数を求めてみる



• 考え方

- 12345 をある整数の変数 num で割った時の余りが 0 の時, その変数 num は12345の正の約数である
- 余りが 0 でない場合, その変数 num は12345の正の約数ではない
- 余りを計算する方法は $12345 \% num$
- num を 1 から 12345 まで1ずつ増やしながらか変化させ, $12345 \% num$ の計算結果を調べ, 結果が 0 のときはその値を約数として表示する!



```
int num = 1;
if((12345 % num) == 0)
{
    println(num);
}
num++;
if((12345 % num) == 0)
{
    println(num);
}
num++;
if((12345 % num) == 0)
{
    println(num);
}
num++;
if((12345 % num) == 0)
{
    println(num);
}
num++;
if((12345 % num) == 0)
{
    println(num);
}
num++;
```



```
int num = 1;
while(num <= 12345)
{
    if((12345 % num) == 0)
    {
        println(num);
    }
    num++;
}
```

正の約数の数を求める



(Q) 12345の正の約数の数を求めるには？

- 正の約数とは、ある1以上の自然数に対して割り切ることができる1以上の自然数
- 1, 3, 5, 15, 823, 2469, 4115, 12345 なので8個と計算できたらOK!
- 約数が表示できた時の数を数えればOK!

正の約数の数を求める



```
int num = 1;
int count = 0;
while(num <= 12345)
{
    if((12345 % num) == 0)
    {
        // 12345をnumで割った余りが
        // 0だったらcountを増やす
        count++;
    }
    num++;
}
println("正の約数の数は" + count);
```

繰り返しの他の書き方



```
for(初期化; 条件; 繰り返しの際の処理)
{
    繰り返し時に実行される色々な処理
}
```

```
int x = 0;
while(x <= 400)
{
    line(x, 0, x, 300);
    x = x + 10;
}
```

```
for(int x = 0; x <= 400; x += 10)
{
    line(x, 0, x, 300);
}
```

慣れると for が便利です



コイン

```
int countHead = 0;
int countTail = 0;

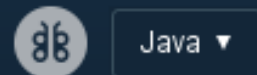
for(int i = 0; i < 10000; i++)
{
    if((int)random(2) == 0)
    {
        countHead++;
    }
    else
    {
        countTail++;
    }
}

println("表の数は" + countHead + "回");
println("裏の数は" + countTail + "回");
```

予習問題



- 1234567 のすべての正の約数を表示する
- 1234567 の正の約数の数を表示する



sketch_210526a

```

1 for(i = 0; i <= 10; i++)
2 {
3   println(i);
4 }
5
6
7
8
9
10
11

```

変数 "i" は存在しません



問題

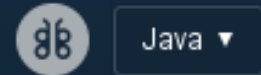
タブ

行

- 変数 "i" は存在しません sketch_210526a 1
- 変数 "i" は存在しません sketch_210526a 1
- 変数 "i" は存在しません sketch_210526a 1
- 変数 "i" は存在しません sketch_210526a 3

コンソール

エラー



sketch_210526a

```

1 for(i = 0; i <= 10; i++)
2 {
3   println(i);
4 }
5
6
7
8
9
10
11

```

変数 i は存在しません

iが定義されていないよ！

変数 "i" は存在しません

問題	タブ	行
• 変数 "i" は存在しません	sketch_210526a	1
• 変数 "i" は存在しません	sketch_210526a	1
• 変数 "i" は存在しません	sketch_210526a	1
• 変数 "i" は存在しません	sketch_210526a	1



Java ▾

sketch_210531a ▾

```

1 int i=0;
2
3 for(int i=0; i<10; i++)
4 {
5     println(i);
6 }
7
8

```

Duplicate local variable i

問題

タブ

行

- Duplicate local variable i

sketch_210531a

3

コンソール

エラー

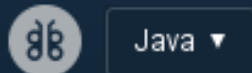


```
sketch_210531a
1 int i=0;
2
3 for(int i=0; i<10; i++)
4 {
5     println(i);
6 }
```

変数 i が再定義されてる

Duplicate local variable i

問題	タブ	行
Duplicate local variable i	sketch_210531a	3



sketch_210526a

```

1 for(int i = 0; i <= 10)
2 {
3     println(i);
4 }
5
6
7
8
9
10
11

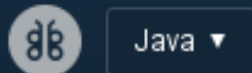
```

セミコロン ";" がありません

問題	タブ	行
<ul style="list-style-type: none"> セミコロン ";" がありません 	sketch_210526a	1

コンソール

エラー



sketch_210526a

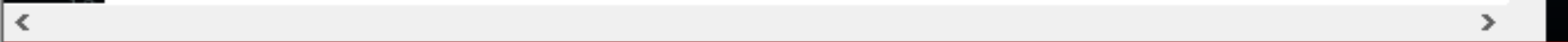
```

1 for(int i = 0; i <= 10)
2 {
3   println(i);
4 }
5
6
7
8
9
10
11

```

セミコロンがありません

for文の条件の書き方がおかしい。その時何するのが欠けている



セミコロン ";" がありません

問題	タブ	行
・ セミコロン ";" がありません	sketch_210526a	1

コンソール

エラー



Java ▾

sketch_210526a ▾

```
1 for(int i = 0; i = 10; i++)
2 {
3   println(i);
4 }
```

cannot convert from int to boolean

問題

タブ

行

- Type mismatch, "int" does not match with "boolean"

sketch_210526a

1

コンソール

エラー



Java ▾

sketch_210526a ▾

```
1 for(int i = 0; i = 10; i++)
2 {
3   println(i);
4 }
```

intからbooleanに変換できない？

for文の条件の書き方がおかしい。この場合は ←

cannot convert from int to boolean

問題

タブ

行

- Type mismatch, "int" does not match with "boolean"

sketch_210526a

1

コンソール

エラー